

Règles du jeu "Confiance en soi"

Jeu pour 2 à 7 joueurs

*Jeu imaginé par Lumbardh, Céline et Quentin, aidés de Mélissa M.
et Melissa P. de la classe DE 11 du Locle,
dans le cadre de la semaine de lecture*

Matériel du jeu :

- un dé
- des pions
- le plan de jeu
- les cartes jaunes

Règles

Mets ton pion sur la case « départ ». Les cartes sont à l'envers à côté du plan de jeu.

Tire une carte.

Si la carte est « positive » (visages souriants), tu peux avancer du nombre de points que t'indiquera le dé.

Si la carte est « négative (visages tristes), tu restes à ta place et tu dois attendre le prochain tour.

Remettre les cartes dans le tas une fois utilisées.

Si tu tombes sur une case « piège », tu dois faire ce qu'elle te dit (reculer de 1 ou 2 cases ou jusqu'à la case « départ »)

Le premier arrivé sur la case « arrivée » a gagné. Il a grandi dans sa tête et dans son cœur car il a une bonne estime de lui.

Amuse-toi bien !

Je suis content de me bien lire

Je suis content parce que je suis en vie.

Je suis content.

On ne m'aime pas!

Je suis...

Je suis bien.

J'ai pas de tête!

Je suis tête!



Jeu de la confiance en soi.

Décembre 2009 imaginé par Lumbardh Céline Quentin, de la classe DE 11 de Loda.

Je suis un imbécile!

Je suis content.

Je suis intelligent.

Je suis content parce que je suis en vie.

J'ai pas de tête!

Je suis content je sais bien lire.

Je suis bien.

On ne m'aime pas!